



XIII Torneo "Città di Modena" "Memorial Marco Mucchi"

Modena 26 maggio 2024



13° TORNEO "CITTÀ DI MODENA"
26 MAGGIO 2024

Il Modena Rugby 1965 organizza la XIII edizione del "Torneo Città di Modena", "Memorial Marco Mucchi", DOMENICA 26 MAGGIO 2024 presso lo STADIO DEL RUGBY di MODENA in Via Collegarola, 80.

Regolamento del Torneo

Modalità di ammissione

Il torneo è riservato agli atleti in regola con il tesseramento F.I.R. per l'anno sportivo 2023-2024, o ad altre federazioni straniere delle categorie:

Categoria	Nati nel	Giocatori	Allenatori	Accompagnatori
Under 12	2012 - 2013	16	1	1
Under 10	2014 - 2015	13	1	1
Under 8	2016 - 2017	10	1	1

Le squadre partecipanti al torneo sono tenute a compilare il Mod.B, servendosi del modulo da noi inviato per il calcolo dell'età media, da restituire all'indirizzo segreteria@modenarugby1965.it entro giovedì 23 maggio 2024 indicando il nominativo ed il numero di cellulare del referente per il torneo per eventuali necessità di segreteria.

Lo stesso modello dovrà essere stampato, firmato e consegnato da un dirigente accompagnatore in triplice copia, insieme alla restante documentazione, alla SEGRETERIA DEL TORNEO (aperta dalle ore 7,30 di domenica 26 maggio 2024).

Ogni singola squadra dovrà presentare 1 raccoglitore (ad es: Modena Under 11-A 1 raccoglitore, Modena Under 11-B 1 raccoglitore) con:

- ➔ **Stampa della schermata TOL (sito F.I.R) dell'elenco tesserati.**
- ➔ Documento in originale dell'allenatore e del dirigente accompagnatore
- ➔ Idoneo documento di riconoscimento dei giocatori disposti nello stesso ordine della lista gara (Mod.B).
- ➔ L'elenco dei giocatori (*che dovrà essere in triplice copia*) contenente:
 - cognome, nome e data di nascita, completa di giorno, mese e anno.
 - numero di tessera F.I.R. dei giocatori.
 - numero di tessera F.I.R. dell'allenatore e del dirigente accompagnatore responsabile di ogni squadra.

Ndr: le tessere d'identità dovranno essere in ordine con l'elenco della lista dei giocatori.

Una copia del mod. B, vistata per ricevuta, verrà consegnata al dirigente accompagnatore responsabile che è tenuto ad esibirla, in caso di richiesta, al direttore di gara o agli organizzatori. Per le società che presentano squadre doppie, queste devono essere iscritte come "squadra A" e "squadra B".

In caso di prestiti di giocatori, sarà necessario allegare al mod.B il nulla osta della società di appartenenza.

Una volta consegnato l'elenco giocatori, non sono ammesse integrazioni con nuovi nominativi e cambi o prestiti di giocatori tra squadre omonime, pena la squalifica della squadra.

Il riconoscimento dei giocatori potrà essere effettuato dall'arbitro prima di ogni gara, usufruendo delle tessere FIR, dei documenti di riconoscimento e dell'elenco dei giocatori controllato dalla segreteria del torneo. **Tutti gli atleti in elenco dovranno giocare nel corso del Torneo.**

Spogliatoi e docce

- Ogni squadra avrà a propria disposizione un'area spogliatoio dedicata. Tutte le squadre potranno usare le docce una sola volta alla fine delle proprie gare.
- *Per questioni di privacy, sono autorizzati ad accedere agli spogliatoi e ai locali doccia solo gli atleti, gli allenatori e gli accompagnatori regolarmente inseriti in lista gara.*
- Gli spogliatoi non sono custoditi.

Presidio Medico

Sarà garantito un presidio medico durante tutto lo svolgimento del Torneo. È prevista la presenza di medici, ambulanza e DAE all'interno dell'impianto sportivo.

Gazebo squadre

All'interno dell'impianto sportivo, il posizionamento di gazebo privati delle società e/o dei genitori sarà possibile solo nella zona indicate dall'organizzazione e segnalata sulla mappa del Torneo.

Servizio ristoro per il pubblico

Saranno attivi vari punti ristoro per il pubblico sui vari campi.

Parcheggio

Saranno allestite, nelle immediate vicinanze dei campi da gioco, apposite aree parcheggio "**non custodite**" per auto private e per i pullman delle società partecipanti (vedi mappa). I pullman riceveranno istruzioni per il parcheggio direttamente all'ingresso pullman.

Divieti

1. **È vietato l'accesso ai campi a tutti coloro che sono sprovvisti di pass.**
2. È vietata l'accensione di fuochi o di qualsiasi forma di barbecue e l'utilizzo di attrezzature a combustibile.
3. È vietata la vendita di qualsiasi genere se non previa autorizzazione da parte dell'organizzazione del Torneo.

Informazioni!

1. **Consigliamo a tutti gli atleti di portare con sé, durante il Torneo, la "borraccia personale" che potrà essere riempita alle fontane presenti all'interno dello stadio.**
2. Durante l'evento saranno consentite riprese televisive e foto da parte di emittenti televisive o testate giornalistiche. La partecipazione al torneo implica l'automatico consenso da parte dei club e dei genitori, circa i propri minori, ad essere ripresi sia nelle fasi di gioco che nei momenti di pausa. Il presente deve essere quindi considerato valido come liberatoria.
3. **I cani possono accedere all'impianto sportivo, nelle aree consentite al pubblico, solo se tenuti al guinzaglio.**

Ricordiamo a tutti che: "Il proprietario di un animale è responsabile dei danni cagionati dall'animale."

Regolamento di gioco

Il Torneo applica il regolamento della F.I.R. relativo alle categorie Under 8, Under 10 e Under 12.

- **Per ragioni organizzative durante il Torneo non verranno effettuati calci di rimbalzo nelle gare relative alla categoria UNDER 12.**
- La durata degli incontri per ciascuna categoria è subordinata al numero di squadre partecipanti.
- Ogni squadra dovrà presentarsi al proprio direttore di campo con 20 minuti d'anticipo rispetto all'inizio delle gare fissato per le ore 09:30.
- Saranno ammessi al recinto di gioco un allenatore e un accompagnatore per ogni squadra muniti di pass fornito dall'organizzazione.
- É previsto un pass per i referenti di società da ritirare personalmente in segreteria (max 2 per società).

Arbitri

Ogni squadra dovrà mettere obbligatoriamente a disposizione dell'organizzazione, un EDUCATORE ARBITRO abilitato F.I.R per la stagione in corso.

Classifiche

Nella compilazione delle classifiche si attribuiranno:

- 3 punti in caso di vittoria.**
- 1 punto in caso di parità.**
- 0 punti in caso di sconfitta.**

Nel caso in cui due squadre abbiano lo stesso punteggio alla fine di un girone, la squadra vincente sarà determinata seguendo questi criteri prioritari:

1. Vittoria nel confronto diretto.
2. Differenza migliore tra mete fatte e subite.
3. Maggior numero di mete segnate nel girone.
4. Minore età media* dei giocatori nell'elenco vidimato dalla segreteria del Torneo.

Se più di due squadre sono a pari punti, si applicano gli stessi criteri con alcune modifiche:

- La prima classificata sarà determinata dalla classifica avulsa delle squadre coinvolte.
- Per le posizioni successive, si continuerà a seguire i criteri, partendo dal primo, fino a che non si otterrà una distinzione tra di esse.

Negli incontri ad eliminazione diretta (ottavi, quarti, semifinali e finali), in caso di parità, si utilizzerà il criterio della minore età media*.

Solo per le finali per il 1° e 2° posto, in caso di parità si effettuerà un tempo supplementare di 3 minuti per la categoria under 8, 4 minuti per la categoria under 10, 4 minuti per la categoria under 12, con il criterio della "Golden Meta": chi segna per primo sarà proclamato vincitore.

In caso di ulteriore parità, sarà considerata vincitrice la squadra con l'età media minore.

n.b.: la determinazione dell'età sarà fatta considerando l'età media minore della lista completa tenendo conto che:

1. in caso di minor numero di giocatori in lista, sarà inserita l'età del giocatore più vecchio tante volte quanti sono i giocatori mancanti.
2. in caso d'esubero di giocatori, l'età sarà automaticamente considerata maggiore rispetto l'antagonista.

* L'età media a cui si fa riferimento nel presente documento è sempre espressa in giorni.

La squadra che non si presenterà alla gara, sarà considerata rinunciataria e di conseguenza perdente. Alla squadra che si presenta verrà assegnata la vittoria d'ufficio con il punteggio di 4 mete a 0. Ad una eventuale seconda rinuncia, la squadra verrà eliminata dal torneo e verranno annullati i risultati degli incontri disputati.

Nel caso in cui il direttore di campo avesse, per ragioni organizzative, necessità di anticipare delle gare, nessuna squadra potrà opporsi a tale decisione. Caso contrario verrà ritenuta "Squadra rinunciataria".

È obbligatorio da parte dell'allenatore/accompagnatore firmare il cartellino gara al termine dell'incontro. Successivamente alla firma del cartellino gara non sono ammesse contestazioni.

Equipaggiamento giocatori

Ogni società dovrà avere a disposizione, per ogni squadra, due mute di maglie di diverso colore. I giocatori NON dovranno calzare scarpe con tacchetti in ALLUMINIO. **L'uso del paradenti è obbligatorio.**

Gioco scorretto e sanzioni

L'espulsione da una gara comporta l'esclusione automatica dall'incontro successivo; si precisa, altresì, che per **FALLI DI GRAVE ENTITA'** è prevista l'ESCLUSIONE DEFINITIVA DAL TORNEO (es. calcio volontario ad un giocatore a terra)

Per falli di ANTIGIOCO DI LIEVE ENTITA' è prevista UN'ESPULSIONE TEMPORANEA di 2'.

Per quanto non contemplato si fa riferimento al regolamento tecnico F.I.R. ("VARIAZIONI REGOLAMENTO DI GIOCO PER LE CATEGORIE UNDER 8/10/12 - EDIZIONE 2023-2024".)

Norme disciplinari

Ai bordi del campo sono ammessi solo il tecnico, il dirigente accreditato e gli atleti di riserva.

I dirigenti delle squadre partecipanti dovranno attenersi e rispettare le seguenti regole:

- Rispettare l'orario degli incontri mettendo a disposizione dell'arbitro i propri atleti, prima che finisca la partita precedente;
- Ridurre all'indispensabile il tempo per il pranzo in mensa;
- Utilizzare gli spogliatoi per un tempo minimo indispensabile facendo accedere i giocatori tutti insieme al locale doccia.
- Sorvegliare i propri tesserati affinché assumano un comportamento corretto e consono alla manifestazione;
- Non protestare in modo scorretto e/o plateale; discutere le propri ragioni presso le sedi opportune e gli organi preposti;

Il Giudice sportivo del torneo

Il Giudice Sportivo del Torneo decide sulla base di quanto stabilito dal presente regolamento e dai regolamenti della F.I.R.

Non è ammesso reclamo contro le decisioni del Giudice Sportivo del Torneo.

Premiazioni

Premi per le squadre

Le prime tre squadre classificate delle categorie Under 8, 10 e 12 saranno premiate con una coppa. Tutte le squadre partecipanti saranno premiate al termine delle finali di categoria con gadgets in ricordo del Torneo.

Super Club

Al termine del torneo, sarà redatta una classifica per società che terrà conto dei risultati ottenuti dalle singole squadre tra tutte le categorie incluse nel programma tecnico. Verrà attribuito alle squadre partecipanti un punteggio in base alla classifica finale per il coefficiente di categoria, come da schema seguente:

Under 12	0,08
Under 10	0,10
Under 8	0,13

La società che presenta più squadre in una categoria, prenderà i punti della squadra meglio classificata, mentre chi non presenterà alcuna squadra prenderà tanti punti quanti quelli ottenuti dall'ultima classificata più uno. **Vincerà la società che totalizzerà meno punti**; nel caso in cui una squadra ottenesse punteggio pari a quello del Modena Rugby 1965, sarebbe considerata vincitrice automaticamente.

In tutti gli altri casi di parità vince la società con più squadre iscritte, in caso di ulteriore parità vincerà la società per la quale la somma delle età medie per le quattro categorie risulterà più bassa

Non sono ammessi reclami.

Premi "MARCO MUCCHI"

Verranno assegnati, inoltre, premi per i giocatori che meglio rappresenteranno, in campo, la figura di "Marco Mucchi" ex giocatore modenese, a cui è intitolato il Torneo. Le caratteristiche che determineranno la scelta saranno il coraggio e la generosità non necessariamente la migliore capacità tecnica ed atletica. I giocatori premiati saranno uno per ogni categoria, **scelti tra quelli che, a giudizio degli arbitri, risulteranno i più adatti.**

Orari

Accrediti	dalle ore 7:30
Presentazione al "Direttore di Campo"	ore 9:10
Inizio prima fase	ore 09:30
3° Tempo	a partire dalle ore 12:00
Inizio seconda fase	ore 14:00
Inizio finali	ore 15:00
Premiazioni	ore 16:30

XIII Torneo "Città di Modena" - Memorial Marco Mucchi - Modena 26 maggio 2024

con il patrocinio di:

MODENA RUGBY 1965

5 MARGO
13° TORNEO "CITTÀ DI MODENA"
26 MAGGIO 2024

Legenda

- INGRESSO SQUADRE
- TENDE SPOGLIATOI
- SPOGLIATOI & WC SQUADRE
- MENSA
- BAR PUNTI RISTORO
- INGRESSI & AREE PUBBLICO
- AREA GAZEBO GENITORI
- ACCREDITI SEGRETERIA
- DIRETTORE DI CAMPO & MEDICO
- MERCHANDISING MODENA RUGBY 1965
- FONTANE DELL'ACQUA
- PRESIDO MEDICO AMBULANZA
- PARCHEGGIO PULLMAN

Via Collegarola

ACCREDITI SEGRETERIA

INGRESSO SQUADRE

PARCHEGGIO PULLMAN

RISULTATI LIVE



XIII Torneo "Città di Modena" - Memorial Marco Mucchi - Modena 26 maggio 2024

